<UC5> borrowOneBook

| Use Case Name | borrowOneBook | |
| --- | --- | --- |
| Primary Actor | Librarian | |
| Secondary Actor | Borrower | |
| 개요 | Borrower가 Librarian을 통해 one book을 대출한다. | |
| Main Scenario | | |
| Actor Action | | System Response |
| 1. Borrower가 대출하려는 Book을 들고 대출창구에 도착한다. | |  |
| 1. Borrower가 대출하려는 Book과 회원증을 Librarian에게 제출한다. | |  |
| 1. Librarian이 대출할 Book과 회원증의 바코드(c\_num, u\_name)를 인식시킨다. | |  |
|  | | 1. BookCollection 객체에서 나온 대출할 Book 객체를 검색하고, BorrowerCollection 객체에서 Borrower 객체를 검색한다. |
|  | | 1. Book 객체의 속성과 Borrower 객체의 속성을 화면에 출력한다. |
|  | | 6. 찾아낸 Book 객체와 Borrower 객체가 대출 가능한지 확인한다. |
|  | | 7. Loan 객체를 생성하고 Book 객체와 Borrower 객체를 양방향으로 링크한다. (Borrower-Loan-Book) |
|  | | 8. Loan 객체에서 대출일자를 현재시간으로 하고 반납기한일자를 계산하고 저장한다. |
|  | | 9. Loan 객체를 LoanCollection 객체에 저장한다. |
|  | | 10. Loan 객체의 속성을 화면에 출력한다. |
| 11. Librarian은 Borrower에게 Book과 회원증을 건네고, 반납일자를 고지한다. | |  |
| 12. Borrower는 Book과 회원증을 받고 대출창구를 떠난다. | |  |
| Alternative Scenario |  | |